

Belgien bfr. 420 · Holland hfl. 23,50 · Italien Lit. 15.000 · Österreich öS. 145 · Schweiz sFr. 19,80

Das C 64-Magazin auf Diskette



GOLDEN DISK 64

Ausgabe 10/91

Megastarker
Spielespaß!

Unverbindliche Preisempfehlung **19,80 DM**

LETHAL ZONE

Der Shoot'em up-Hit mit

Grafiken von X-AMPLE



AMIGA-Version

jetzt auf AMIGA FUN erhältlich!

Bildschirmfotos und
nähere Infos siehe
Rückseite

GOLDEN DISK 64

Schlaue Spürhunde werden sofort anbeißen. Denn jetzt gibt es die nächsten drei Ausgaben von Golden Disk 64 zum Schnupperpreis von nur DM 49,-. Lassen Sie sich Golden Disk 64 ganz bequem ins Haus kommen - die Portokosten zahlen natürlich wir. Dazu gibt's das hilfreiche „Utility Pack“ mit den 10 besten Anwenderprogrammen aus Magic Disk 64 - kostenlos! Und diese Diskettenmagazine gibt's außerdem jeden Monat im Zeitschriftenhandel:

MAGIC DISK 64

GAME ON

Ja, ich will mal reinschnuppern in Golden Disk 64. Für DM 49,- erhalte ich die nächsten 3 Ausgaben und das hilfreiche „Utility Pack“. Ich bezahle mit Vorkasse (Geld liegt bei) oder per Banküberweisung (Kopie der Überweisung anbei).

Meine Adresse

Vorname, Name

Straße, Nr.

PLZ Wohnort



DEM SCHNUPPERANGEBOT HART A

IBEDIENUNGS- ANLEITUNG GOLDEN DISK 64

1. Schalten Sie Ihren C 64 und das Diskettenlaufwerk ein.

2. Legen Sie Golden Disk 64 mit der Vorderseite (Schreibschutzkerbe rechts) in Ihr Laufwerk.

3. Geben Sie dann ein : LOAD "*",8,1
Nun wird automatisch das Startprogramm geladen. Folgen Sie ab jetzt den Anweisungen des Programms.

IBEI LADE- PROBLEMEN

Sollten beim Laden Schwierigkeiten auftreten, die Diskette auf einem anderen C 64 probieren. Sollte die Diskette immer noch nicht funktionieren, bitte an unseren Verlag zurückschicken. Wir werden umgehend eine Ersatzdiskette zusenden. (Absenderangabe bitte nicht vergessen!)

GARANTIE

Die Vervielfältigung unserer Disketten unterliegt einer strengen Qualitätskontrolle. Sollte dennoch einmal eine Diskette nicht lauffähig sein, einfach Garantie-Schein ausfüllen, ausschneiden, auf Postkarte aufkleben und abschicken an:

CP Verlag GmbH
- Reklamation -
Postfach
8500 Nürnberg 1

Sie erhalten umgehend Ersatz.

☐ C 64	☐ C 128
☐ 1541	☐ 1541 C
☐ 1570	☐ 1571
☐ andere	

Ausgabe: _____

Adresse (bitte ausfüllen):

Vorname, Name _____

Straße, Hausnummer _____

PLZ _____ Wohnort _____

Fehlerbeschreibung: _____

IMPRESSUM GOLDEN DISK 64

Verlag:
CP Verlag GmbH
Innere Cramer-Klett-Straße 6, 8500 Nürnberg 1
Tel. 09 11/457400

FUN CLUB Mitgliedschaftsantrag an:
CP Verlag GmbH, Vertriebsservice, Adresse wie oben
Club-/ Abonnement-Service: Telefon 0911/5325-179
Vertrieb und Anzeigenverwaltung:
GONG Verlag GmbH (Adresse wie oben)

Diskette oder Programm defekt?
Reklamationen schriftlich an:
CP Verlag GmbH, Reklamation, Adresse wie oben
Bitte Garantieschein verwenden!

Antwort auf technische Fragen durch:
CP Verlag GmbH, Redaktion
Guldaustraße 13, 8501 Schwarzenbruck

Telefon 09128/13715
HOTLINE Donnerstag 16.00 - 18.30 Uhr

Geschäftsführer: Adolf Silbermann
Chefredaktion: Christian Geilenpoth

Chefredaktion: Walter Konrad, Gabriela Lemmer,
Thorsten Szameitat, Alexander Wiederhold

Produktionsleitung: Matthias Kolb

Bankverbindung:
Dresdner Bank Nürnberg 130 179 200, BLZ 760 800 40
Postgiro Nürnberg 70 68-856, BLZ 760 100 85

Grafik & Konzept: Profund Werbung, Fürth/Stadeln
Kopieren oder gewerbliche Nutzung nur nach vorheriger
schriftlicher Genehmigung durch den Verlag zulässig.

Alle Programme unterliegen dem Copyright der CP Verlag
GmbH.
Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.

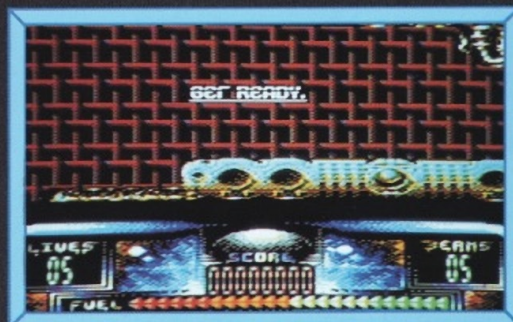
AUF DER SPUR



Lethal Zone

Ein faszinierendes Ballerspiel mit automatenmäßigen Hintergrundgrafiken und fetzigen Sounds bekommen Sie hier geboten.

Viele verrückte Gegner, einen bildschirmgroßen Endgegner in jedem Level und viele Extras (Energy, Beam, Double Fire etc.) gilt es in vier eigenständigen Spielstufen zu erkunden.

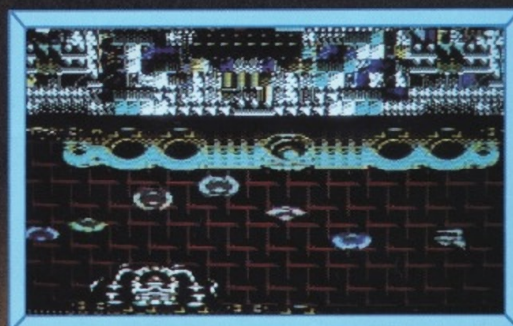


Lethal Zone



Lethal Zone

Parallax-Scrolling mit 25Hz, Sprite-Multiplexer mit mehr als 10 Sprites gleichzeitig, über 12 Screens Hintergrundgrafiken - dies sind nur einige technische Details des Spiels.



Lethal Zone

Die Endgegner (20 Sprites groß!) werden völlig flackerfrei über den gesamten Bildschirm bewegt - auch eine Raffinesse, die kaum ein anderes Spiel bieten kann.

